

# Feat Groups

This list of feats by group can be a lot easier to read than the full [Feats Table](#), especially while you're making your character.

## Combat

- [Combat Diagnosis](#)
- [Combat Nerves](#)
- [Combat Reflexes](#)
  - [Improved Combat Reflexes](#)
- [Diehard](#)
- [Disarm, Improved](#)
- [Entangle](#)
  - [Entangle, Improved](#)
- [Environmental Combat Specialty](#)
- [Favoured Enemy](#)
  - [Favoured Enemy Focus](#)
- [Feint, Improved](#)
- [Field Commander](#)
- [Heroic Intervention](#)
- [Heroic Surge](#)
- [Improvised Weapons](#)
- [Improved Initiative](#)
  - [Awesome Initiative](#)
  - [Supreme Initiative](#)
- [Light Knockback](#)
- [Merciful Mauler](#)
- [Over-Sized Weapons](#)
- [Precise Strike](#)
- [Prone Fighting, Improved](#)
- [Quick Draw](#)
- [Quick Sheath](#)
- [Staple, Improved](#)
- [Sunder, Improved](#)

- [Precise Sunder](#)
- [Team Player](#)
  - [Improved Team Player](#)
  - [Awesome Team Player](#)
  - [Supreme Team Player](#)
- [Trip, Improved](#)
- [Turnabout Attack](#)
- [Weapon Speed](#)

## Defensive

- [Agile Riposte](#)
- [Armour Focus](#)
- [Armour Specialization](#)
- [Back-Roll Throw](#)
- [Break Hold](#)
- [Chaotic Mind](#)
- [Cloak Dance](#)
- [Combat Expertise](#)
  - [Improved Combat Expertise](#)
  - [Awesome Combat Expertise](#)
- [Combat Swinging](#)
- [Damage Threshold, Improved](#)
- [Defensive Martial Arts](#)
- [Deflect Arrows](#)
  - [Improved Deflect Arrows](#)
  - [Infinite Deflect Arrows](#)
- [Dodge](#)
- [Elusive Target](#)
- [Infighter](#)
- [Mobility](#)
- [Origin Resistance, Improved](#)
- [Shield Focus](#)
  - [Shield Specialization](#)
- [Snatch Arrows](#)

- [Team Breaker](#)
- [Two-Weapon Defence](#)
- [Unbalance Opponent](#)
- [Wariness](#)
- [Weapon Parry](#)

## General

- [Action Hero](#)
- [Cloakfall](#)
- [Endurance](#)
  - [Improved Endurance](#)
- [Fast Move](#)
- [Frightful Presence](#)
- [Hidden Power](#)
- [Hover](#)
- [Last Desperate Trick](#)
- [Light-Footed](#)
- [Low Profile](#)
- [Low-Light Vision](#)
- [Power Focus](#)
  - [Improved Power Focus](#)
  - [Great Power Focus](#)
- [Power Penetration](#)
  - [Improved Power Penetration](#)
- [Quick Change](#)
- [Resist Fatigue](#)
- [Renown](#)
- [Run](#)
  - [Sprint](#)
- [Swift Healing](#)
- [Swift Power-Point Recovery](#)
- [Third Hand](#)
- [Toughness](#)
  - [Hard to Kill](#)

- [Track](#)

## Offensive

- [Agile Wrestling](#)
- [Blind Fight](#)
- [Blinding Strike](#)
- [Brawl](#)
  - [Improved Brawl](#)
- [Bull Rush, Improved](#)
- [Cleave](#)
  - [Cleave, Great](#)
- [Combat Martial Arts](#)
  - [Improved Combat Martial Arts](#)
  - [Advanced Combat Martial Arts](#)
- [Combat Throw](#)
  - [Improved Combat Throw](#)
- [Crippling Blow](#)
- [Critical Damage, Improved](#)
- [Critical Range, Improved](#)
- [Deadly Precision](#)
- [Dire Charge](#)
- [Grapple, Improved](#)
- [Knockback, Improved](#)
  - [Awesome Knockback](#)
  - [Distance Knockback](#)
  - [Supreme Knockback](#)
- [Mercy Blow](#)
- [Mighty Smashing](#)
  - [Awesome Smashing](#)
  - [Supreme Smashing](#)
- [Overrun, Improved](#)
- [Power Attack](#)
- [Snatch](#)
- [Sunder, Precise](#)

- [Pressure-Point Attack](#)
- [Shield Bash, Improved](#)
- [Sidewinder](#)
- [Sleeper Hold](#)
- [Dexterous Sneak Attack](#)
- [Spring Attack](#)
  - [Multi-Spring](#)
- [Flyby Attack](#)
  - [Improved Flyby Attack](#)
- [Stunning Fist](#)
- [Sucker Punch](#)
  - [Improved Sucker Punch](#)
- [Super Strike](#)
- [Streetfighting](#)
- [Two-Weapon Fighting](#)
  - [Improved Two-Weapon Fighting](#)
- [Unarmed Damage, Improved](#)
- [Weapon Familiarity](#)
- [Weapon Finesse](#)
- [Weapon Focus](#)
  - [Improved Weapon Focus](#)
  - [Awesome Weapon Focus](#)
  - [Supreme Weapon Focus](#)
- [Whirlwind Attack](#)
  - [Improved Whirlwind Attack](#)

## Proficiencies

- [Proficiency: Armour](#)
  - [Proficiency: Armour \(Powered\)](#)
- [Proficiency: Firearms](#)
  - [Proficiency: Firearms \(exotic\)](#)
- [Proficiency: Shields](#)
- [Proficiency: Weapons \(exotic\)](#)
- [Proficiency: Weapons \(melee\)](#)

- Proficiency: Weapons (ranged)

## Psionic

- Burrowing Psi
- Chain Psi
- Combat Casting
  - Improved Combat Casting
- Craft Cognizance Crystal
- Craft Dorje
- Craft Psionic Armaments
- Craft Psi-Stone
- Delay Psi
- Empower Psi
- Enlarge Psi
- Extend Psi
- Hostile Mind
- Inquisitor
- Maximize Psi
- Mental Leap
- Narrow Mind
- Opportunity Psi
- Psicrystal Affinity
  - Improved Psicrystal
- Psicrystal Containment
- Psionic Endowment
  - Greater Psionic Endowment
- Psionic Meditation
- Quicken Psi
- Speed of Thought
- Split Psionic Ray
- Stand Still
- Twin Psi
- Unconditional Psi
- Up the Walls

- [Widen Psi](#)

## Ranged

- [Blazing Charge](#)
- [Blind Shot](#)
- [Burst Fire](#)
- [Combat Shot](#)
- [Dead Aim](#)
- [Deadeye](#)
- [Double Tap](#)
- [Far Shot](#)
- [Grazing Shot](#)
- [Gun Fu](#)
- [Hail of Bullets](#)
- [Improved Improvised Throwing](#)
  - [Awesome Improvised Throwing](#)
  - [Supreme Improvised Throwing](#)
- [Lethal Hurling](#)
- [Manyshot](#)
  - [Greater Manyshot](#)
- [Mounted Shot](#)
- [Point Blank Shot](#)
- [Precise Shot](#)
  - [Improved Precise Shot](#)
- [Rapid Reload](#)
- [Rapid Shot](#)
- [Sharpshooter](#)
- [Shot on the Run](#)
- [Skip Shot](#)
- [Sliding Shot](#)
- [Sniper](#)
- [Strafe](#)
- [Two-Weapon Fighting, Mixed](#)

# Mystical

- [Armour Mastery, Arcane](#)
- [Augment Summoning](#)
- [Brew Potion](#)
- [Combat Casting](#)
  - [Improved Combat Casting](#)
- [Counter-Spell, Improved](#)
- [Craft Mystical Armaments](#)
- [Craft Wand](#)
- [Empower Spell](#)
- [Enlarge Spell](#)
- [Eschew Materials](#)
- [Extend Spell](#)
- [Heighten Spell](#)
- [Lab Magic Mastery](#)
- [Maximize Spell](#)
- [Natural Spell](#)
- [Quicken Spell](#)
- [Scribe Scroll](#)
- [Silent Spell](#)
- [Spell Focus](#)
  - [Greater Spell Focus](#)
- [Still Spell](#)
- [Widen Spell](#)

# Saves

- [Chemical Resistance](#)
- [Daring Escape](#)
- [Fearless](#)
- [Great Fortitude](#)
  - [Awesome Fortitude](#)
  - [Supreme Fortitude](#)
- [Heightened Immune System](#)



- Iron Will
  - Awesome Will
  - Supreme Will
- Lightning Reflexes
  - Awesome Reflexes
  - Supreme Reflexes
- Origin Resistance
- Resistant Powers
  - Improved Resistant Powers
  - Awesome Resistant Powers
  - Supreme Resistant Powers
- Skepticism
  - Improved Skepticism
- Unshakable
- Will to Live

## Skills

- Aerobatics
- Astrobatics
- Cross Trained
- Holdout
- Home Turf Advantage
- Legendary Climber
- Mastercraft
  - Improved Mastercraft
  - Awesome Mastercraft
  - Supreme Mastercraft
- Skill Aptitude
- Standing Jump
- Super Style
- Surgery
- Swinging, Improved
- Track

# Supertech

- [Invent Doohicky](#)
- [Invent Empowered Equipment](#)
- [Invent Gizmo](#)
- [Invent Ray Gun](#)
- [Invent Ray Gun, Improved](#)
- [Invent Super Armaments](#)
- [Invent Super Equipment](#)
- [Invent Superchemicals](#)

# Vehicles

- [Aircraft Operation](#)
- [Anti-Vehicle Specialty](#)
  - [Improved Anti-Vehicle Specialty](#)
- [Combat Driving](#)
- [Combat Pilot](#)
- [Control Anything](#)
- [Daredevil Driver](#)
- [Daredevil Pilot](#)
- [Drive-By Attack](#)
- [Force Stop](#)
- [Hotshot](#)
- [Mounted Combat](#)
- [Ride-By Attack](#)
- [Screeching Halt](#)
- [Spirited Charge](#)
- [Surface Vehicle Operation](#)
- [Trample](#)
- [Vehicle Dodge](#)
  - [Improved Vehicle Dodge](#)
  - [Greater Vehicle Dodge](#)
- [Vehicle Focus](#)

# Tongue-In-Cheek

- [1337 Ph347](#)
  - [Epic 1337](#)
- [Amazing Holdout](#)
- [Battle Cry](#)
- [Cape Misdirection](#)
  - [Improved Cape Misdirection](#)
- [Dodge Bullets](#)
  - [Catch Bullets](#)
- [Dodge Energy](#)
- [Equipment Cache](#)
- [Glasses of Disguise](#)
- [Heroic Comeback](#)
- [Moral Authority](#)
- [Mumbo-Jumbo](#)
- [New-Age Nonsense](#)
- [One Liner](#)
- [Onomatopoeia](#)
- [Parley](#)
  - [Improved Parley](#)
- [Plot Device](#)
- [Pwned](#)
  - [Pwned Hard](#)
  - [Major Pwnage](#)
  - [OMG U Lzr... Pwned!](#)
  - [Beyond Pwned](#)
- [Tactical Nude Advantage](#)
- [Technobabble](#)
- [Verbal Riposte](#)